

Les jeux brise-glace

Le cours à choix de la Brolerie dépasse les frontières académiques des ateliers des Beaux-arts. On se retrouve donc en début d'année, en petit comité, dans cet espace avec des pleins de nouvelles têtes n'attendant que le signal qui confirmera l'ambiance chaleureuse du cours pour que toutes les broleur.euse.x se sentent à l'aise de partager leurs idées pour le bien du collectif.

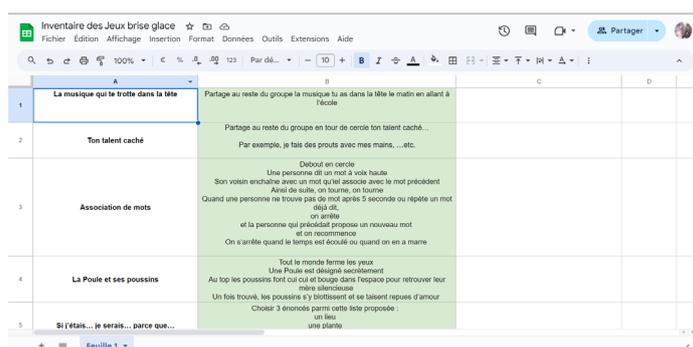
Ce signal n'est autre que le jeu brise-glace.

Chaque cours de Brolerie commence par une rapide météo dans laquelle chacun.e.x décrit son humeur, sa motivation, ses problèmes (ou non) suivit d'une note /10 afin de contextualiser l'état de toutes. Ensuite, un petit temps est accordé au jeu brise-glace pour créer des liens et une dynamique de groupe positive.

PAR CONTRE, la communication et l'écoute régnant en ces lieux, n'importe qui peut décider de ne pas participer au jeu ou proposer une alternative si le principe du jeu pose problème.

Le défi du jeu brise-glace est de trouver une activité dans laquelle tout le monde participe et se sent à l'aise. Et bien-sûr, au fil de l'année, les jeux peuvent s'adapter à la dynamique du groupe.

Pour faciliter le choix de jeu, nous avons établi une LISTE de ces derniers sur un document partagé en ligne :



A	B	C	D
1 La musique qui se trotte dans la tête	Partage au reste du groupe la musique que dans la tête le matin en allant à l'école		
2 Ton talent caché	Partage au reste du groupe en tour de cercle ton talent caché... Par exemple, je fais des prouts avec mes mains, ...etc.		
3 Association de mots	Debout en cercle Une personne dit un mot à voix haute Son voisin enchaine avec un mot qui est associé avec le mot précédent Ainsi de suite, on tourne, on tourne Quand une personne ne trouve pas de mot après 5 secondes ou répète un mot déjà dit, on arrête et la personne qui précède propose un nouveau mot et on recommence On s'arrête quand le temps est écoulé ou quand on en a marre		
4 La Poule et ses poussins	Tout le monde ferme les yeux Une Poule est désigné secrètement Au top les poussins font oui et bouge dans l'espace pour retrouver leur mère silencieuse Un fois trouvé, les poussins s'installent et se taisent repus d'amour Choisir 3 énoncés parmi cette liste proposée : - un lieu - une plante		
5 Si j'étais... je serais... parce que...			

Qui se charge du choix des jeux ?

En fin d'année nous avons décidé de donner ce rôle aux étudiant.e.s. Ce rôle n'est pas fixe, n'importe qui peut proposer son jeu pour la semaine d'après. Et si le jeu n'a jamais été fait avant, on le note dans le document partagé pour les années suivantes !